**REGLAS DEL JUEGO DE ANDALUCÍA**

**PARTICIPANTES:** Pueden participar de 2 a 4 JUGADORES.

**MATERIAL NECESARIO:** 1 Cubilete, 1 dado y 4 fichas de parchís de diferente  
color.

**REGLAS DEL JUEGO:**

**• ANDALUCÍA:**

Cuando caigas en una casilla que tenga el dibujo de Andalucía pasas a la siguiente  
casilla con el mismo dibujo y vuelves a tirar porque..."De Andalucía a Andalucía y  
tiro con alegría"

**• CIUDADES ANDALUZAS:**

Si caes en una de las casillas de las ciudades andaluzas: 3 (Sevilla), 12 (Córdoba),  
18 (Jaén), 26 (Almería), 29 (Granada), 32 (Málaga), 34 (Cádiz), 39 (Huelva)... "Muy  
feliz te sentirás, porque de nuevo puedes tirar".  
  
**• CASILLA 4:** Pasas a la casilla 11 y tiras de nuevo porque... "De puente a puente,  
tiro porque me lleva la corriente  
  
**• CASILLA 7:** Por encontrarse el semáforo en rojo te quedas una jugada sin tirar  
porque... "Si delante del semáforo rojo estás, una jugada has de esperar".  
  
**• CASILLAS 8, 9, 21, 23:** Si alguna de esas casillas está ocupada por la ficha de  
otro compañero, no podrás adelantar por estar prohibido. Sólo podrás contar hasta la casilla en la que se encuentra la ficha de tu compañero. Porque… “Si la casilla ocupada está, no podrás adelantar”.  
  
**• CASILLA 14:**Por encontrarse el semáforo en verde, podrás cruzar la calle y llegar hasta la casilla 24. Porque… “Puedes circular, pero en la casilla 24 te detendrás”.

**• CASILLA 31:** Por estar el faro enviándote señales de peligro, te quedas en la casilla hasta sacar un 6. “Si a esta casilla llegas, hasta conseguir un 6, esperas”.  
  
**• CASILLA 36:**Por ayudar a una persona que se está ahogando, una nueva jugada  
puedes realizar. Porque… “Por haberla salvado, una nueva jugada has ganado”.  
  
**• CASILLA 40:** El jugador que antes llegue a esta casilla, gana. Si el número del dado no coincide exactamente con el número de casillas hasta el final, avanza y retrocede hasta que lo consigas. Para ganar, cuando a esta casilla logres llegar, “debes gritar con alegría: ¡VIVA ANDALUCÍA!”. Si lo olvidas, el juego has de comenzar.